



## Zo maak je een schietspel met Classtools.

1. Surf naar <http://classtools.net>
2. Klik in de lijst met applicaties aan de rechterkant op "Arcade Game Generator".
3. Voer op het volgende scherm op de witte regel de naam in van het te maken spel.
4. Voer op het witte invoerveld minsten 10 vragen in.
5. Zet achter iedere vraag een \* (sterretje).
6. Zet direct achter het sterretje het juiste antwoord op de vraag.  
*Voorbeeld: Hoofdstad van Nederland. \*Amsterdam*
7. Voor het geval er iets misgaat is het verstandig om alle vragen en antwoorden nu eerst veilig te stellen en te kopiëren en te plakken in een Word-bestand.
8. Zijn alle vragen en antwoorden gekopieerd naar Word klik dan op de blauwe diskette rechtsonder het witte invoerveld.  
Wacht tot een tussenscherm verschijnt (kan enige tijd duren) en klik dan op "Openen".  
NB. Opslaan van het bestand is ook mogelijk.
9. Na het openen van het bestand verschijnt op de adresregel een nieuwe URL.  
Verstrek deze URL aan anderen die het spel willen spelen.
10. Als anderen naar dit internetadres surfen kunnen zij het schietspel spelen door achtereenvolgens te klikken op "Play" - "Wordshoot" - "Start" - "Click here to start".
11. Onderin verschijnt steeds een vraag; schiet op het juiste antwoord.